



Initiation aux tablettes tactiles

Module 1

Découverte des gestes et des fonctionnalités de base (atelier avec des iPads)

1) Présentation des tablettes

C'est quoi une tablette ?

- C'est un ordinateur miniaturisé : on retrouve tous les composants d'une unité centrale ou d'un ordinateur portable. Fines, légères et puissantes.
- Il s'utilise sans périphériques : pas de souris, ni de claviers, mais avec les doigts → Entièrement tactile. L'appareil répond au toucher avec le doigt ou avec un stylet.
- S'utilise connecté c'est-à-dire avec le système WIFI pour une utilisation optimale.
- Un objet nomade: plus pratique qu'un ordinateur, elle ne prend pas de place et se transporte partout : entre l'ordinateur et le smartphone. Les avantages se situent dans l'ergonomie grâce au tactile : la prise en main est très rapide, l'autonomie plus importante, le gain de place et de poids et une connectique équivalente à celle d'un ordinateur portable.
- Objet de confort : la tablette est plutôt dédiée au loisir, à la détente.

A quoi ça sert ?

- Accès à des contenus multimédia (TV, navigateur web, jeux, musique...)
- Communiquer (mails, réseaux sociaux...)
- Mais aussi : un lecteur d'application variées, un appareil photo, un système de reconnaissance vocale, de géolocalisation, de lecture de vidéos...
- Surfer sur Internet : l'une des principales fonctions : messagerie, surf + applis
- Objet multi-usages qui peut devenir un GPS dans votre voiture, votre nouveau livre de cuisine, un 2^e écran au travail, un lecteur multimédia pour les enfants.
- Objet de luxe, prix : de 100€, pour des tablettes petit format (7-9 pouces) et/ou bien souvent peu réactives. Comptez de 350 à 500€ pour une tablette performante avec écran 10 pouces et une mémoire suffisante : soit le prix d'un ordinateur portable

Comment ça marche ?

- ➔ Les différentes tablettes : l'iPad (Apple), les tablettes de marque Samsung (Android), les tablettes Windows (Microsoft) et les autres marques qui utilisent le système Android également.
- ➔ Définition Système d'exploitation : c'est le « chef d'orchestre » de tout appareil informatique, le logiciel fondamental qui permet à tous les autres logiciels de fonctionner et d'interagir avec le matériel. Les tablettes fonctionnent grâce à différents systèmes d'exploitation (pour les plus connus : iOS d'Apple, Android, Windows).

LES APPLICATIONS

- ➔ Fonctionnent comme des minis logiciels. A chaque application correspond une tâche.

Logiciels pratiques ou ludiques : localisation de restaurants, de stations essence, jeux, actualités, plan du métro, météo, retouche d'image...

Les entreprises proposent aussi leur propre application, qu'il s'agisse de marchands (Leclerc, Carrefour, Vente-privée, Ebay...), de journaux (L'Équipe, Le Monde...), de chaînes de télévision (Arte, France Télévisions, M6...), de compagnies de transports (SNCF, Easyjet, Air France...), de banques).

Les services publics aussi : impôts, Assemblée nationale, Elysée, préfecture de police.

Chaque fournisseur dispose de ses propres applications que l'on trouve sur des plateformes d'achats, des « markets » ou « store ». Chaque utilisateur personnalise et enrichit sa tablette en y installant les applications qu'il souhaite parmi celles disponibles dans la boutique virtuelle.

Tablette contre liseuse ? Victoire de la tablette

- ➔ **Une liseuse pour lire** : la principale fonction + acheter des livres et écouter la musique (pour certaines)
- ➔ **Avantages des liseuses** : moins cher (une centaine d'euros), peu gourmandes en batterie, légères et grande qualité d'affichage + écran mat
- ➔ **Tablettes -> multitâches**, mêmes possibilités que les liseuses, et bien d'autres encore
- ➔ **Polyvalence des tablettes a gagné** : le marché des liseuses progresse mais à un rythme très faible face à celui des tablettes
- ➔ Liseuses : elles sont principalement utilisées par de **gros lecteurs**, les personnes qui voyagent.

Maîtriser son écran : la gestuelle ...

- **PRESSER** : Pression prolongée du doigt déclenche des commandes « pop up » dans certaines appli ou le déverrouillage des icônes du bureau.
- **GLISSER** : permet de feuilleter les écrans du bureau ou d'une page d'application = balayage de l'écran dans le sens horizontal ou vertical.

- TOUCHER GLISSER : exemple pour déverrouiller l'ipad
- ECARTER : poser le pouce et l'index sur l'écran et écarter les en les faisant glisser sur l'écran = zoomer
- PINCER : avec le pouce et l'index (contraire d'écarter) = dézoomer
- Défiler (Flick et Drag) Balayer rapidement l'écran de manière verticale ou horizontale, avec un ou plusieurs doigts. Sur l'iPad, un simple défilement horizontal de votre main (quatre doigts minimum) vous permet de basculer directement d'une application à l'autre.

2) Manipulation des tablettes

➔ *Icône Réglages / Paramètres pour Android*

C'est l'unique interface pour gérer le contenu de la tablette, une grande partie des actions se passe ici = simplicité et ergonomie d'Apple, que l'on retrouve aussi sur les autres tablettes.

➔ *Activation du WIFI : faire glisser l'interrupteur*

Choix du réseau : Ipad recherche les réseaux disponibles et affiche la liste à droite, à domicile vous verrez s'afficher le nom de votre box sinon il faut entrer une clé ou un code (comme à la bib, avec un code wifi unique)

➔ *Les magasins d'applications*

➔ *Les navigateurs et moteurs de recherche*

Le navigateur web permet d'accéder à internet via un moteur de recherche (en général Google). C'est un « logiciel » qui permet à la tablette d'accéder à Internet, d'afficher les pages, le contenu, etc. Le moteur de recherche est un site internet qui permet de retrouver des informations.